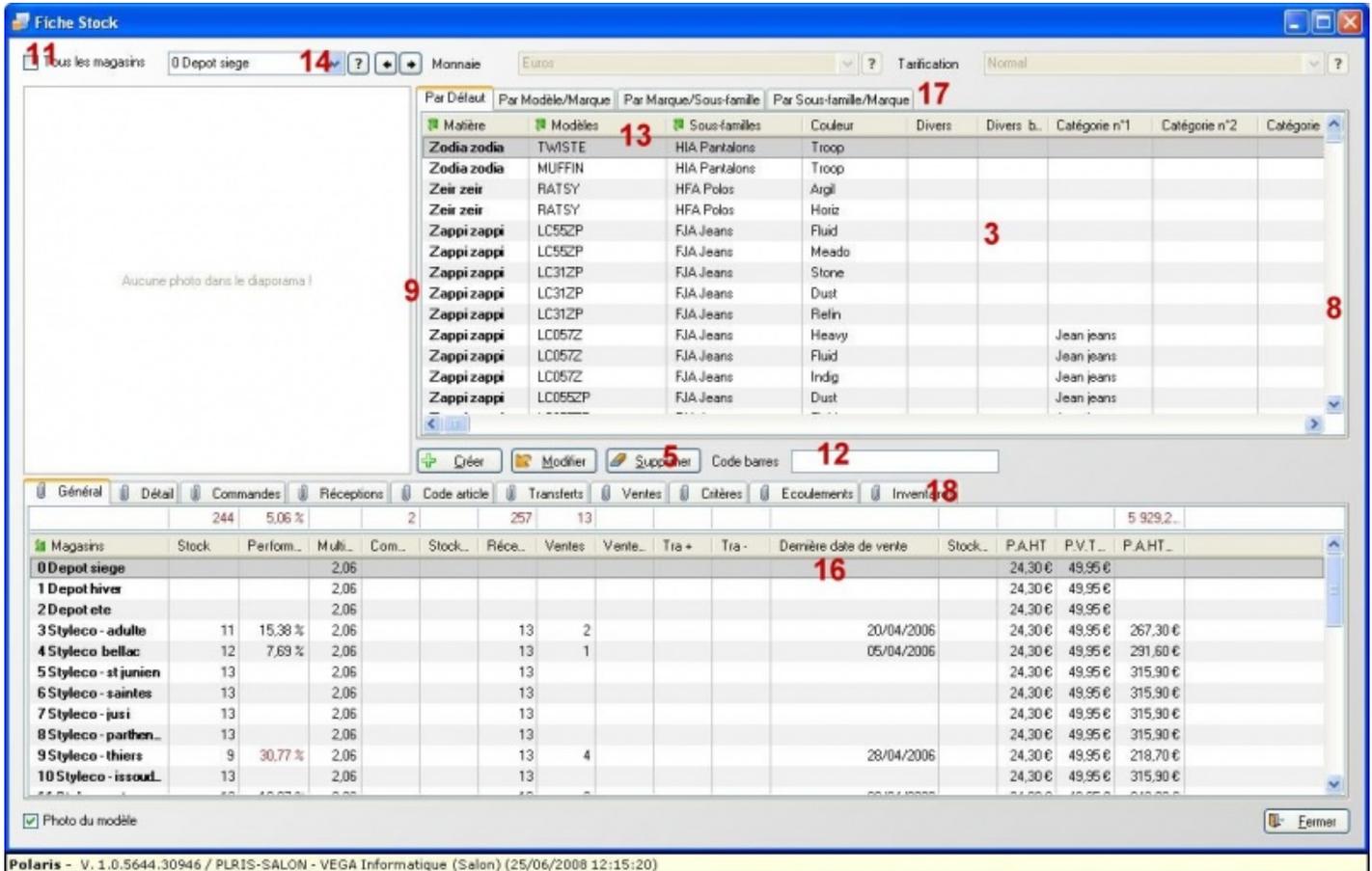


# ANATOMIE D'UNE FENÊTRE POLARIS

Chaque élément de l'interface utilisateur porte un nom à savoir :



1. Pointeur (de souris)
2. Curseur (texte)
3. Grille de données
4. Filtre (d'extraction)
5. Bouton
6. Icône
7. Menu contextuel
8. Ascenseur
9. Réglette
10. Séparateur
11. Case à cocher
12. Champ texte
13. Colonne
14. Liste avec aide à la saisie
15. Liste déroulante

16. Sélection
17. Onglet
18. Onglet détachable